**STL기초 – 변경알고리즘 (요소변경)**

transform : transform 함수는 반복자 구간에 대해 함수 객체를 적용한 후 그 결과를 다른 구간에 복사한다..

OutIt transform(InIt first, InIt last, OutIt result, UniOp op);

OutIt transform(InIt1 first1, InIt1 last1, InIt2 first2, OutIt result, BinOp op);

* 단항 함수를 취하는 버전은 반복자 구간의 각 요소를 이 함수로 넘겨 리턴된 값을 result 반복자 위치에 대입한다.
* 이항 함수를 취하는 버전은 두 반복자 구간의 대응되는 값을 함수로 넘겨 리턴되는 값을 result 반복자 위치에 대입한다.

transform 예제

#include <iostream>

#include <vector>

#include <algorithm>

#include <iterator>

using namespace std;

template<typename C> void dump(const char \*desc, C c) { cout.width(12);cout << left << desc << "==> ";

copy(c.begin(),c.end(),ostream\_iterator<typename C::value\_type>(cout," ")); cout << endl; }

int multi2(int a)

{

return a\*2;

}

int add(int a, int b)

{

return a+b;

}

int main()

{

vector<int> src(5), dest(5), sum;

int i;

for (i=0;i<5;i++) src[i]=i;

transform(src.begin(),src.end(),dest.begin(),multi2);

dump("src",src);

dump("dest",dest);

transform(src.begin(),src.end(),dest.begin(),back\_inserter(sum),add);

dump("sum",sum);

}